

ПРОЕКТ : CAT APP

Стъпка 1

HTML елементите имат отварящ таг **<h1>** както и затварящ таг **</h1>**.

Текстът за даден елемент стои между неговия отварящ и затварящ таг.

- Създайте един HTML елемент **h1**, който да има текст

CatPhotoApp

Стъпка 2

Заглавните елементи от h1 до h6 се използват за обозначаване на важността на съдържанието под тях. Колкото по-ниско е числото, толкова **по-висока** е важността, така че елементите h2 имат по-малко значение от елементите h1. Използвайте само един елемент h1 на страница и поставете заглавията с по-ниска важност под заглавията с по-висока важност.

- Под елемента h1 добавете елемент h2 с този текст:

Cat Photos

Стъпка 3

Елементът **p** се използва за създаване на параграф от текст на уебсайтове.

- Създайте **p** елемент под вашия **h2** елемент и му дайте следния текст:

See more cat photos in our gallery.

Стъпка 4

Коментирането ви позволява да оставяте съобщения, без да променяте показващото се в брауъра. Освен това ви позволява да направите кода

ПРОЕКТ : CAT APP

неактивен. Коментар в HTML започва с `<!--`, съдържа произволен брой редове текст и завършва с `-->`.

Например коментарът `<!-- TODO: Премахване на h1 -->` съдържа текста `TODO: Премахване на h1`.

- Добавете коментар над елемента `<p>` с този текст:

TODO: Add link to cat photos

Стъпка 5

HTML5 има някои елементи, които идентифицират различни области на съдържание. Тези елементи правят вашия HTML по-лесен за четене и помагат за оптимизацията за търсачки (SEO) и достъпността.

- Идентифицирайте основната секция на тази страница, като добавите `<main>` отварящ таг преди елемента `h1` и `</main>` затварящ таг след `p` елемента.

Стъпка 6

В предишната стъпка поставихте елементите `h1`, `h2`, коментар и `p` в основния елемент. Това се нарича **nesting** /гнездене. Вложените елементи трябва да бъдат поставени с два интервала по-вдясно от елемента, в който са вложени. Това разстояние се нарича отстъп и се използва, за да направи HTML по-лесен за четене. Елементът `h1`, елементът `h2` и коментарът са отстъпени с два интервала повече от основния елемент в кода по-долу.

- Форматирайте кода, така че да има правилни отстъпи.

Стъпка 7

ПРОЕКТ : CAT APP

Можете да добавяте изображения към уебсайта си, като използвате елемента **img**. **img** елементите имат отварящ таг без затварящ таг.

Елемент без затварящ таг е известен като *self-closing* /самозатварящ се таг.

- Добавете **img** елемент под **p** елемента. На този етап в браузъра няма да се покаже изображение.

Стъпка 8

HTML **атрибутите** са специални думи, използвани в отварящия таг на елемент, за да контролират поведението на елемента. Атрибутът **src** в **img** елемент указва URL адреса на изображението (където се намира изображението). Ето пример за **img** елемент с атрибут **src**, сочещ към логото на freeCodeCamp:

```
` има **alt** атрибут с текст **A cat**.

- В елемента **img** добавете **alt** атрибут с този текст:

# ПРОЕКТ : CAT APP

A cute orange cat lying on its back

## Стъпка 10

Можете да направите връзка към друга страница с елемента anchor (**a**). Например `<a href='https://freecodecamp.org'></a>` би препратил към **freecodecamp.org**.

- Добавете anchor елемент след параграфа, който препраща към **https://freecatphotoapp.com**. В този момент връзката няма да се покаже във визуализацията.

## Стъпка 11

Текстът на връзката трябва да бъде поставен между отварящия и затварящия таг на anchor (**a**) елемент.

Например `<a href="https://www.freecodecamp.org">щракнете тук, за да отидете на freeCodeCamp.org</a>` е връзка с текста, **щракнете тук, за да отидете на freeCodeCamp.org**.

- Добавете текст за връзката **cat photos**. Това ще стане текстът на връзката.

## Стъпка 12

В предишната стъпка превърнахте думите **cat photos** във връзка, като ги поставихте между отварящи и затварящи anchor (**a**) тагове. Можете да направите същото с думи вътре в елемент, като **p** елемент.

- В текста на вашия **p** елемент превърнете думите **cat photos** във връзка към **https://freecatphotoapp.com**, като добавите отварящи и затварящи тагове (**a**) около тези думи.

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 13

След като превърнахте **cat photos** вътре в елемента **p** във връзка, нямате нужда от втората връзка под елемента **p**.

- Изтрийте целия **anchor** елемент под **p** елемента.

## Стъпка 14

- Добавете **target attribute** /целеви атрибут/ със стойност **\_blank** към отварящия таг на елемента **anchor (a)**, така че връзката да се отвори в нов раздел.

## Стъпка 15

В предишните стъпки сте използвали **anchor** елемент, за да превърнете текст във връзка. Други типове съдържание също могат да бъдат превърнати във връзка, като се обградят в **anchor** тагове.

- Превърнете **изображението** във връзка, като го оградите с необходимите тагове на елемент.
- Използвайте **https://freecatphotoapp.com** като стойност на атрибута **href** на **a** тага.

## Стъпка 16

Преди да добавите ново съдържание, трябва да използвате елемент на раздел **<section>**, за да отделите съдържанието на снимките на котки от бъдещото съдържание.

# ПРОЕКТ : CAT APP

- Вземете вашите елементи h2, коментар, p и anchor (a) и ги вложете /nest/ в елемент на раздел / **section**/.

## Стъпка 17

Време е да добавите нов раздел /**section**/.

- Добавете втори елемент на раздел /**section**/ под съществуващия елемент на раздел.

## Стъпка 18

- Във втория елемент на раздел добавете нов елемент **h2** с текста

**Cat Lists.**

## Стъпка 19

Когато добавите заглавен елемент с по-нисък ранг към страницата, се подразбира, че започвате нов подраздел.

- След последния елемент h2 от втория елемент на раздела добавете елемент h3 с този текст:

**Things cats love:**

## Стъпка 20

След елемента **h3** с текста **Things cats love:**

- Добавете елемент от неопределен списък (**ul**). Обърнете внимание, че в този момент нищо няма да се покаже.

## Стъпка 21

# ПРОЕКТ : CAT APP

Използвайте елементи от списък (li), за да създадете елементи в списък. Ето пример за елементи от списък в неопределен списък:

```

```

```
milk
```

```
cheese
```

```

```

В елемента ul вложете три елемента от списък, за да покажете три неща, които котките обичат:

cat nip

laser pointers

lasagna

## Стъпка 22

- След неопределения списък добавете ново изображение със стойност на атрибут **src**, зададена на:  
***<https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/lasagna.jpg>***  
И неговата алтернативна стойност на атрибута към:

***A slice of lasagna on a plate.***

## Стъпка 23

Елементът **figure** представлява самостоятелно съдържание и ще ви позволи да свържете изображение с надпис.

- Вмъкнете изображението, което току-що сте добавили, в елемент **figure**.

## Стъпка 24

# ПРОЕКТ : CAT APP

Елементът (*figcaption*) се използва за добавяне на надпис за описание на изображението, съдържащо се в елемента на фигурата.

Например *<figcaption> A cute cat</figcaption>* добавя надписа A cute cat.

- След изображението, вложено в елемента **figure**, добавете елемент **figcaption** с текст, зададен на:

**Cats love lasagna.**

## Step 25

- Подчертайте думата **love** в елемента *figcaption*, като я обвийте в елемент emphasis **em**.

## Step 26

След елемента **figure** добавете друг елемент **h3** с текста:

**Top 3 things cats hate:**

## Стъпка 27

Кодът за подреден списък (*ol*) е подобен на неподреден списък, но елементите от списък в подреден списък са номерирани, когато се показват.

- След последния елемент **h3** на втория елемент на раздела добавете **подреден** списък с тези три елемента от списък:

**flea treatment**

**thunder other**

**cats**

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 28

- След подредения списък добавете друг елемент ***figure***.

## Стъпка 29

Вътре в елемента ***figure***, който току-що добавихте, вмъкнете ***img*** елемент с атрибут ***src***, зададен на <https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/cats.jpg>.

## Стъпка 30

За да подобрите достъпността на добавеното от вас изображение, добавете ***alt*** атрибут с текста:

**Five cats looking around a field.**

## Стъпка 31

След последния елемент ***img*** добавете елемент ***figcaption*** с текст:

**Cats hate other cats.**

## Стъпка 32

Елементът ***strong*** се използва, за да посочи, че даден текст е от голяма важност и значение.

- Във ***figcaption***, който току-що добавихте, посочете, че думата ***hate*** е от голямо значение, като я обвийте в ***strong*** елемент.

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 33

Време е да добавите нов раздел.

- Добавете трети елемент на раздел `/section/` под втория елемент на раздел.

## Стъпка 34

- В третия елемент на раздела добавете елемент ***h2*** с текста:

***Cat Form***

## Стъпка 35

Сега ще добавите уеб формуляр за събиране на информация от потребителите.

- След заглавието ***Cat Form*** добавете елемент на формуляр `/form`.

## Стъпка 36

Атрибутът за действие `/action/` показва къде трябва да се изпращат данните от формуляра.

Например `<form action="/submit-url"></form>` казва на брауъра, че данните от формуляра трябва да бъдат изпратени до пътя `/submit-url`.

- Добавете атрибут за действие `/action/` със стойност ***https://freecatphotoapp.com/submit-cat-photo*** към елемента на формуляра.

## Стъпка 37

# ПРОЕКТ : CAT APP

Елементът `input` позволява няколко начина за събиране на данни от уеб формуляр. Подобно на `img` елементите, входните елементи са самозатварящи се и не се нуждаят от затварящи тагове.

- Вложете ***input*** елемент в елемента ***form***.

## Стъпка 38

Има много видове `input`, които може да се създадат с помощта на атрибута `type`. Може лесно да се създаде поле за парола, бутон за нулиране или контрола, за да се позволи на потребителите да изберат файл от своя компютър.

- Създайте текстово поле, за да получите въведения от потребителя текст, като добавите атрибута **`type`** с със стойност **`text`** към **`input`** елемента.

## Стъпка 39

За да може данните на формуляр да бъдат достъпни от местоположението, посочено в атрибута за действие / ***action attribute***/, трябва да дадете на текстовото поле атрибут име /***name***/ и да му присвоите стойност, която да представя данните, които се изпращат. Например, можете да използвате следния синтаксис за текстово поле за имейл адрес:

**`<input type="text" name="email">`**.

- Добавете атрибута `name` със стойността ***catphotourl*** към вашето текстово поле.

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 40

Текстът на полето / Placeholder / се използва, за да подсказе на хората какъв вид информация да въведат.

Например `<input type="text" placeholder="Email address">`.

- Добавете текст на полето **cat photo URL** към вашия **input** елемент.

## Стъпка 41

За да попречите на потребителя да изпрати формуляр, когато липсва необходимата информация, трябва да добавите атрибутът `required` към `input` елемента. Няма нужда да се задава стойност на задължителния атрибут.

Вместо това просто добавете думата `required` към входния елемент, като се уверите, че има място между нея и другите атрибути.

## Стъпка 42

Използвайте елемента `button`, за да създадете бутон с възможност за кликуване. Например `<button>Click Here</button>` създава бутон с текст Click Here.

- Добавете елемент **button** с текст **Submit** под входния елемент.

Поведението по подразбиране /default/ на щракване върху бутон на формуляр без никакви атрибути изпраща формуляра до местоположението, посочено в атрибута **action** на формуляра.

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 43

Въпреки че сте добавили своя бутон под полето за въвеждане на текст, те се показват един до друг на страницата. Това е така, защото както **input**, така и **button** елементите са **inline** елементи, които не се появяват на нови редове.

Бутонът, който сте добавили, ще изпрати формуляра по подразбиране. Разчитането на поведение по подразбиране обаче може да доведе до объркване.

- Добавете атрибута **type** със стойността **submit** към бутона, за да стане ясно, че това е бутон за изпращане.

## Стъпка 44

Можете да използвате радио бутони `/radio/` за избор за въпроси, където искате само един отговор от множество опции. Ето пример за радио бутон с опция за cat:

**`<input type="radio"> cat.`**

Не забравяйте, че **input** елементите са самозатварящи се.

- Преди въвеждането на текст добавете радио бутон с опция, зададена като:

**Indoor**

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 45

Елементите на етикета `/label/` се използват за подпомагане на свързването на текста за `input` елемент със самия `input` елемент (особено за помощни технологии като екранни четци).

Например `<label><input type="radio"> cat</label>` го прави така, че щракването върху думата `cat` също избира съответния `radio` бутон.

- Поставете **radio** бутона в елемент **label**.

## Стъпка 46

Атрибутът **id** се използва за идентифициране на конкретни HTML елементи. Стойността на всеки атрибут на `id` трябва да бъде уникална от всички други стойности на `id` за цялата страница.

- Добавете атрибут **id** със стойността **indoor** към `radio` бутона. Когато елементите имат множество атрибути, редът на атрибутите няма значение.

## Стъпка 47

- Създайте друг бутон за избор `/radio/` под първия. Поставете го в **label** елемент с **Outdoor** като текст на **label**. Дайте на `radio` бутона **id** атрибут с `outdoor` като стойност.

## Стъпка 48

## ПРОЕКТ : CAT APP

Забележете, че и двата радио бутона могат да бъдат избрани едновременно. За да стане така, че избирането на един бутон за избор автоматично премахва избора на другия, и двата бутона трябва да имат атрибут `name` с еднаква стойност.

- Добавете атрибута ***name*** със стойността ***indoor-outdoor*** към двата радио бутона.

### Стъпка 49

Ако изберете радио бутон **Indoor** и изпратите формуляра, данните на формуляра за бутон се основават на неговите атрибути име и стойност ***/name, value/***. Тъй като вашите бутони за избор нямат атрибут стойност ***/value/***, данните на формуляра ще включват ***indoor-outdoor=on***, което не е полезно, когато имате няколко бутон.

- Добавете атрибут стойност ***/value/*** към двата радио бутона. За удобство задайте стойност на атрибута на бутон като неговия атрибут ***id***.

### Стъпка 50

Елементът ***fieldset*** се използва за групиране на свързани ***input*** и ***labels*** заедно в уеб формуляр. `fieldset` елементите са елементи на ниво блок, което означава, че се появяват на нов ред.

- Поставете радио бутоните **Indoor** и **Outdoor** в ***fieldset*** елемент и не забравяйте да отстъпите радио бутоните.

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 51

Елементът **legend** действа като надпис за съдържанието в елемента **fieldset**. Той дава на потребителите контекст за това какво трябва да въведат в тази част от формуляра.

- Добавете **legend** елемент с текста **Is your cat an indoor or outdoor cat?** над двата бутона за избор.

## Стъпка 52

След това ще добавите някои нови елементи за въвеждане на формуляр **/input/**, така че добавете друг елемент **fieldset** директно под текущия елемент **fieldset**.

## Стъпка 53

- Добавете **legend** element с текст **What's your cat's personality?** Вътре във втория **fieldset** element.

## Стъпка 54

Формулярите **/form/** обикновено използват квадратчета за отметка за въпроси, които може да имат повече от един отговор. Ето например квадратче за отметка с опцията за тако: **<input type="checkbox"> tacos**.

Под елемента на легендата **/legend/**, който току-що добавихте, добавете **input** елемент с тип на атрибута **/type/ checkbox**, и му дайте опция за:

**Loving**

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 55

- Добавете **id** атрибут със стойността **loving** към input checkbox.

## Стъпка 56

Има друг начин за свързване на текста на input елемент със самия елемент. Можете да вложите текста в елемент **label** и да добавите атрибут **for** със същата стойност като атрибута **id** на **input** елемент.

- Свържете текста **Loving** с квадратчето за отметка **/checkbox/**, като вложите само текста **Loving** в **label** елемент и му дадете подходящ атрибут **for**.

## Стъпка 57

- Добавете атрибута **name** със стойността **personality** към checkbox input елемента. Въпреки че няма да забележите това в браузъра, това улеснява сървъра да обработва вашия уеб формуляр, особено когато има множество квадратчета за отметка.

## Стъпка 58

- Добавете друго квадратче за отметка след това, което току-що добавихте. Стойността на атрибута **id** трябва да е **lazy** и стойността на атрибута **name** трябва да е същата като последното квадратче за отметка **/checkbox/**.

## ПРОЕКТ : CAT APP

- Също така добавете елемент на етикет `/label element/` отдясно на новото квадратче за отметка с текста **Lazy**. Уверете се, че сте асоциирали `label element` с новото квадратче за отметка, като използвате атрибута **for**.

### Стъпка 59

- Добавете последно квадратче за отметка след предишното със стойност на **id** атрибута **energetic**. Атрибутът за име `/name/` трябва да е същият като предишното поле за отметка `/checkbox/`.
- Също така добавете елемент на етикет `/label element/` отдясно на новото поле за отметка с текст **Energetic**. Уверете се, че сте асоциирали елемента етикет с новото квадратче за отметка **checkbox**.

### Стъпка 60

Подобно на бутоните за избор `/radio buttons/`, данните на формуляра за избраните квадратчета за отметка `/checkboxes/` са двойки атрибути име/стойност- **name / value**.

Докато атрибутът стойност- **value** не е задължителен, най-добрата практика е да го включите с всички квадратчета за отметка или радио бутони на страницата.

- Добавете атрибут стойност **value** към всяко квадратче за отметка.
- За удобство задайте същата стойност на атрибут на всяко поле за отметка като неговия **id** атрибут.

### Стъпка 61

# ПРОЕКТ : CAT APP

За да поставите квадратче за отметка или радио бутон избран по подразбиране, трябва да добавите атрибута **checked** към него. Няма нужда да задавате стойност на атрибута checked. Вместо това просто добавете думата checked към input елемента, като се уверите, че има място между нея и другите атрибути.

- Направете първия бутон за избор и първото поле за отметка избрани по подразбиране.

## Стъпка 62

Сега ще добавите **footer** section към страницата.

След елемента main добавете footer елемент.

## Стъпка 63

Вложете **p** елемент с текста **No Copyright – free use** вътре във **footer** елемента.

## Стъпка 64

- Превърнете съществуващия текст на freeCodeCamp.org във връзка, като го затворите в anchor (**a**) елемент. Атрибутът **href** трябва да бъде зададен на **<https://www.freecodecamp.org>**.

## Стъпка 65

Забележете, че всичко, което сте добавили към страницата досега, е вътре в елемента **body**. Всички елементи на съдържанието на страницата, които

# ПРОЕКТ : CAT APP

трябва да бъдат изобразени на страницата, влизат в елемента **body**. Друга важна информация обаче влиза в елемента **head**.

- Добавете елемент **head** над елемента **body**.

## Стъпка 66

Заглавният елемент **title** определя какво показват браузърите в заглавната лента или раздел за страницата.

- Добавете заглавен елемент в елемента **head**, като използвате текста по-долу:

**CatPhotoApp**

## Стъпка 67

Забележете, че цялото съдържание на страницата е вложено в **html** елемент. Всички други елементи трябва да бъдат потомци на този **html** елемент.

- Добавете атрибута **lang** със стойност **en** към отварящия **html** таг, за да укажете, че езикът на страницата е английски.

## Стъпка 68

Всички страници трябва да започват с **<!DOCTYPE html>**. Този специален низ е известен като декларация и гарантира, че браузърът се опитва да отговори на спецификациите за цялата индустрия.

- Добавете тази декларация като първия ред на кода.

# ПРОЕКТ : CAT APP

## Стъпка 69

Можете да зададете поведението на браузъра, като добавите самозатварящи се мета елементи в главата.

Ето един пример: **<meta attribute="value">**

- Кажете на браузъра да анализира маркирането на множество езици, като създаде мета елемент като дете на елемента **head**. Задайте неговия атрибут **charset** на **UTF-8**.