

## ПРАКТИЧЕСКА ЗАДАЧА – GAME NIGHT

### I. HTML структура

#### GAME NIGHT

#### Покана за гейм вечер

- Секция, която съдържа:

- 📅 20 март 2026
- 📍 Кабинет 305
- „Запиши се сега →“
- Един бутон с текст: **Action**

### II. Оформяне (CSS)

#### 1. Цялата страница:

- Фон: #f0f0f5;
- Текст: #333333;
- Шрифт: **Arial**
- Цялото съдържание да бъде центрирано хоризонтално

#### 2. „GAME NIGHT“:

- Размер: 70 пиксела
- Да има сянка
- Разстояние отгоре

#### 3. „Покана за гейм вечер“:

- Размер: 28 пиксела
- Да има сянка
- Разстояние между буквите.
- Да има разстояние над него

#### 4. Секция с информация:

- Рамка: цвят **blue**;
- Центрирана

#### 5. Текст „Запиши се сега →“:

- Удебелен текст

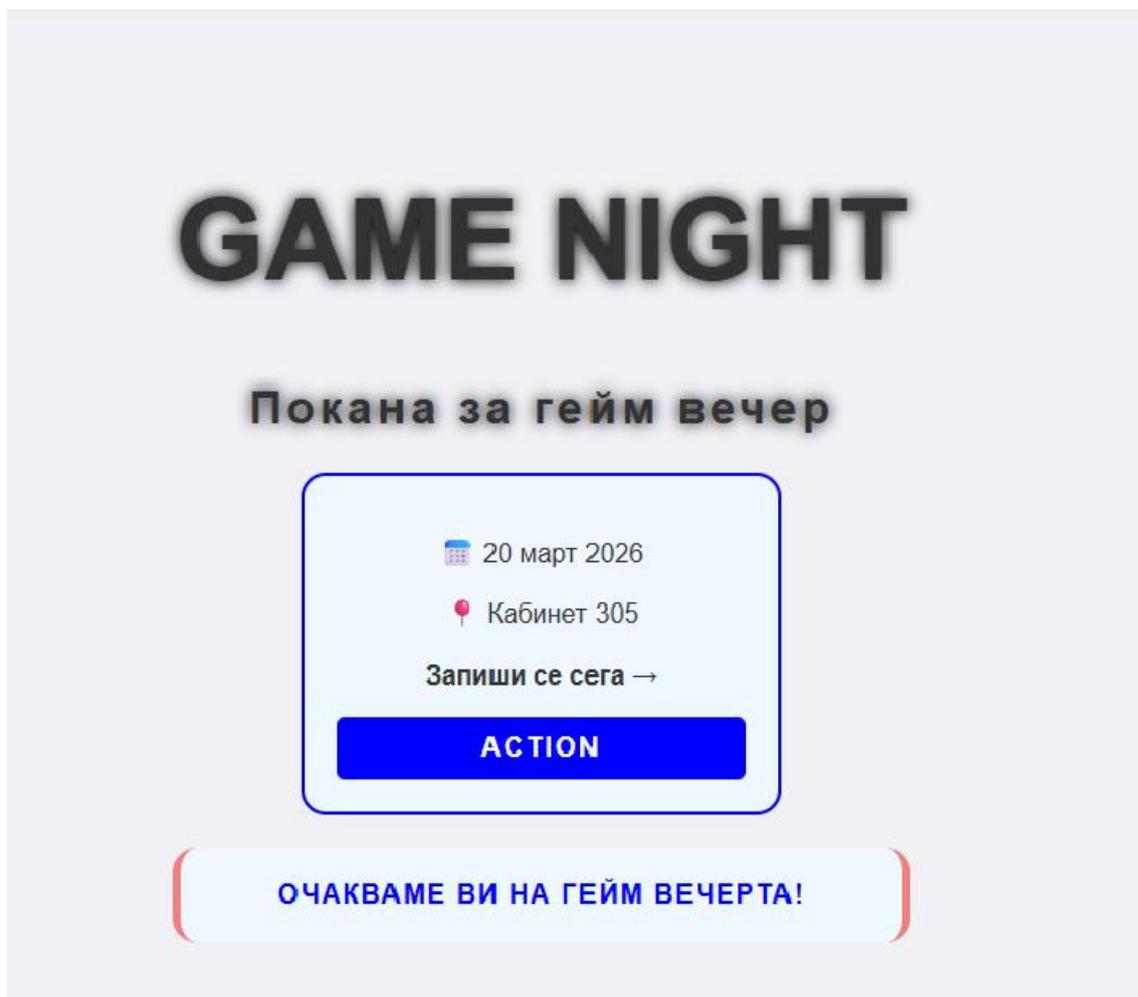
#### 6. Бутон:

- Да заема цялата ширина на секцията
- Фон: **blue**;
- Текст: бял, главни букви
- Разстояние между буквите
- Вътрешно разстояние
- Леко заоблени ъгли
- При посочване фонът става lightpink;
- Курсорът се променя при посочване

7. Текст: „Очакваме Ви на гейм вечерта!“

- Фон: **aliceblue**;
- Центриран
- Заоблени ъгли и цвят на лява и дясна рамка
- Удебелен текст
- Големи букви
- Разстояние между буквите

## ГОТОВ ПРОЕКТ



.....

### Скала за оценяване

Общ брой точки: **20**

HTML структура – 6 точки

- Правилна структура на документа – 2 т.
- Всички изисквани елементи са добавени – 2 т.
- Правилно свързан външен CSS файл – 2 т.

Оформяне на страницата – 8 точки

- Фон, цвят, шрифт, центриране – 3 т.
- Заглавия (размери, сенки, разстояния) – 3 т.
- Секция (рамка, ширина, центриране, вътрешни разстояния) – 2 т.

Бутон и допълнителни изисквания – 6 точки

- Правилно оформен бутон – 3 т.

- Ефект при посочване – 2 т.

- Подреден и четим код – 1 т.

### **Скала за оценяване**

18 – 20 точки → Отличен (6)

15 – 17 точки → Много добър (5)

12 – 14 точки → Добър (4)

9 – 11 точки → Среден (3)

Под 9 точки → Слаб (2)