# ПРАКТИЧЕСКО ИЗПИТВАНЕ 1 – ВАРИАНТ В

## School Materials

**Програмиране – C# | Основи | 45 минути**

**Работа по време на практическото**
- Работете самостоятелно.
- Не използвайте AI и готов код от предходни проекти.
- Не използвайте помощ от друг ученик.
- Може да използвате собствената си тетрадка.

## 1. Организация във Visual Studio

**Solution:** 06-PracticalAssessment1
**Project:** 06-SchoolMaterials

Задайте **06-SchoolMaterials** като Startup Project.

## 2. Задача

Създайте програма за изчисляване на стойността на покупка на учебни материали.

**Потребителят въвежда:**
- цена на една тетрадка;
- брой тетрадки;
- цена на един химикал;
- брой химикали;
- наличен бюджет.

**Програмата трябва да изчисли:**
1. общата цена на тетрадките;
2. общата цена на химикалите;
3. крайната цена на всички материали;
4. колко пари ще останат от бюджета.

**Изведете подредено основните данни и резултатите.**

## 3. Тест на програмата

След като програмата заработи, тествайте я с дадените примерни входни данни и сравнете резултата с очаквания изход.

| Примерни входни данни | Очакван изход |
|---|---|
| `Notebook price: 2,80`<br>`Notebooks: 6`<br>`Pen price: 1,50`<br>`Pens: 4`<br>`Budget: 30` | `Notebooks total: 16,8 €`<br>`Pens total: 6 €`<br>`Final total: 22,8 €`<br>`Money left: 7,2 €` |

## 4. Разширение

**Ако основната задача е готова:**

Към покупката добавете фиксирана цена 3,50 € за папка.

Изчислете:
- новата крайна цена;
- новата оставаща сума.

**Очакван резултат**

```
Final total with folder: 26,3 €
Money left: 3,7 €
```

## 5. Challenge

**Допълнителна задача**

Добавете трети вид учебен материал със:

- собствена цена;
- собствено количество.

Крайната цена трябва да включва и трите вида материали.

## 6. Последна проверка

**Преди да приключите, проверете:**

☐ Стартира ли програмата без грешка?
☐ Избрани ли са подходящи типове променливи?
☐ Преобразувани ли са правилно числовите входни данни?
☐ Правилни ли са междинните пресмятания?
☐ Правилна ли е крайната сума?
☐ Съвпада ли резултатът с очаквания изход?
☐ Ясен ли е конзолният изход?

## 7. Критерии за оценяване

| Критерий | Точки | Какво се проверява |
|---|---|---|
| Променливи и типове | 3 т. | Подходящи типове и променливи за входните данни и резултатите |
| Въвеждане и преобразуване | 4 т. | Console.ReadLine(), int.Parse(), double.Parse() |
| Основни пресмятания | 5 т. | Правилни междинни и крайни изчисления |
| Извеждане на резултат | 3 т. | Ясен и четим конзолен изход |
| Работеща програма и самостоятелност | 3 т. | Програмата се стартира, тества и коригира самостоятелно |
| Разширение / Challenge | 2 т. | Допълнителна правилно реализирана логическа стъпка |

**Общо: 20 точки**

## 8. Скала за оценяване

| Точки | Оценка |
|---|---|
| 18–20 | 6 |
| 15–17 | 5 |
| 12–14 | 4 |
| 9–11 | 3 |
| 0–8 | 2 |